

## + PRACOVNÍ KRAČASY STINGER



Gramáž: 200 g/m<sup>2</sup>  
Složení: hlavní materiál: 94 % polyester, 6 % elastan

Lehké pracovní šortky STINGER odkazují na střih sportovních šortek. Jsou volné v bocích a pružné pro pohodlí při intenzivním pohybu. Moderní design osloví jak starší, tak mladé lidi. V nabídce jsou 2 barevné varianty - klasická šedá s jemnými barevnými akcenty a se zajímavým potiskem nazvané PAINTER.

Šortky STINGER si dychtivě vybírají lidé pracující v renovačním a stavebním průmyslu, elektromechanickém servisu, malířství, zahradnictví, dopravě a logistice.

### Pružné vlastnosti

Velký komfort zajišťuje elastický materiál, který se natahuje ve 4 směrech a elastický pas, který se přizpůsobí uživateli a minimalizuje nutnost nošení pásku.

### Bezpečnost

Na každé straně jsou v nohavicích všité odrazky, které zlepšují viditelnost zaměstnanců a bezpečnost při práci. Kontrastní prvky poskytují lepší viditelnost.

### Funkční kapsy

Při práci lze drobnosti a nářadí umístit do funkčních kapes. Vzhledem k trekovému charakteru kračásů jich není mnoho, ale dost na to, abyste měli vše potřebné pro práci s sebou. Po stranách je kapsa na nářadí, velká kapsa s klopou a nad ní druhá kapsa na zip, pro uložení cenných předmětů. Vzadu jsou 2 našité kapsy a 2 velmi prostorné přední kapsy zapínané na zip.

### Doplňkové produkty

Šortky STINGER lze kombinovat s ladícím tričkem BONO PAINTER, které se skvěle hodí i k šortkám PAINTER a dalším kalhotám STINGER a PAINTER. Stejně šedou barvu najdeme také v šedém provedení softshellové bundy ROCK nebo fleecové mikiny BARRY.



- pružný materiál s vlastnostmi softshellu
- vysoce kvalitní šití
- vyztužené trojitě švy
- 4-way stretch
- 7 kapes, včetně kapes na zip 2 kolem pasu a 1 na levé noze
- reflexní prvky
- elastický pas
- Kategorie I
- EN ISO 13688



| S090200014 | S   |
|------------|-----|
| S090200015 | M   |
| S090200016 | L   |
| S090200017 | XL  |
| S090200018 | 2XL |
| S090200019 | 3XL |
| S090200020 | 4XL |

**855 Kč**  
bez DPH

**1 035 Kč**  
s DPH